## **RÉPONSES AUX QUESTIONS**

Question 2.1 Identifiez les points suivants :

1. L’intention du patron *Composite;*

On cherche un patron structurel et on veut maximiser l’uniformité et la flexibilité.

Traiter les objets individuels et les objets multiples, composés récursivement, de façon uniforme.

1. La structure des classes réelles qui participent au patron ainsi que leurs rôles. Faites un diagramme de classes avec Enterprise Architect pour l’instance du patron *Composite*. Ajouter des notes en UML pour indiquer les rôles, et exportez le tout en PDF.

Question 2.2

Question 3.1 Identifiez les points suivants :

1. L’intention du patron *Decorator*;
2. La structure des classes réelles qui participent au patron ainsi que leurs rôles. Fautes un diagramme de classes avec Enterprise Architect pour l’instance du patron *Decorator*. Ajouter des notes en UML pour indiquer les rôles, et exportez le tout en PDF.

Question 3.2

Question 4